

# Pull-up e Pull-down Resistors

## Pull-up e Pull-down Resistors

Para garantir uma leitura precisa das entradas digitais, é importante usar resistores **pull-up** ou **pull-down**. Esses resistores "puxam" o valor da entrada para HIGH ou LOW quando o botão não está sendo pressionado, evitando leituras incorretas causadas por ruído elétrico.

- **Resistor Pull-down:** Mantém o valor LOW até que o botão seja pressionado (quando o valor passa para HIGH).
- **Resistor Pull-up:** Mantém o valor HIGH até que o botão seja pressionado, o que faz com que o valor caia para LOW. O Arduino tem resistores **pull-up internos**, que podem ser ativados com `pinMode(pino, INPUT_PULLUP)`.

**Exemplo:** Usar o resistor pull-up interno.

```
int buttonPin = 7;

void setup() {
  pinMode(buttonPin, INPUT_PULLUP); // Ativa o resistor pull-up interno
  pinMode(13, OUTPUT);
}

void loop() {
  int buttonState = digitalRead(buttonPin);
  if (buttonState == LOW) { // O botão está pressionado (LOW por causa do pull-up)
    digitalWrite(13, HIGH); // Liga o LED
  } else {
    digitalWrite(13, LOW); // Desliga o LED
  }
}
```