

Projeto 1: Controlar um LED com um botão

Projeto 1: Controlar um LED com um botão

Objetivo: Acender um LED quando um botão for pressionado, e apagá-lo quando o botão for solto.

Circuito:

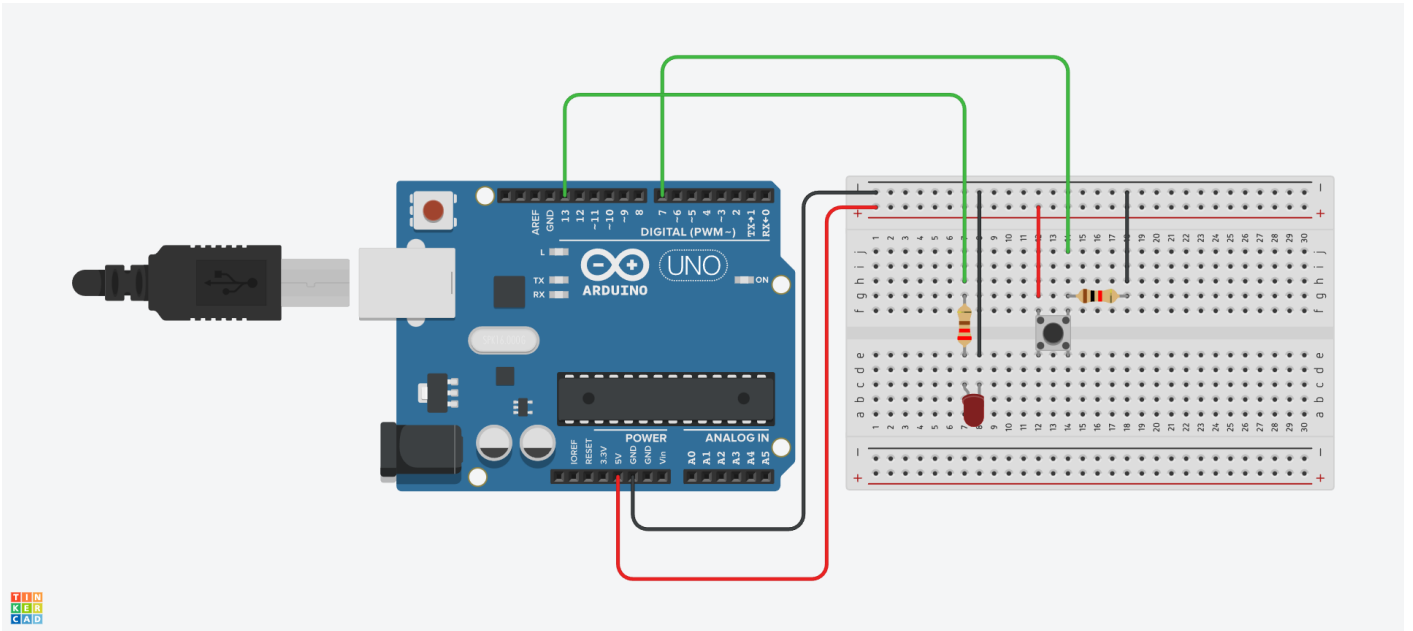
- Conecte um botão ao pino 7 do Arduino e ao GND. Conforme o Desenho
- Conecte um LED ao pino 13 e ao GND (com um resistor de 220Ω para proteger o LED).

Código:

```
int buttonPin = 7;
int ledPin = 13;
int buttonState = 0;

void setup() {
  pinMode(buttonPin, INPUT);
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
}

void loop() {
  buttonState = digitalRead(buttonPin);
  if (buttonState == HIGH) {
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
  } else {
    digitalWrite(ledPin, LOW);
  }
}
```



Revision #5

Created 20 September 2024 14:27:03 by Ricardo Veiga

Updated 21 September 2024 16:21:46 by Ricardo Veiga